

INSTRUCCIONES PARA IMPRIMIR Y JUGAR

1. Impresión

Utiliza tu impresora doméstica para crear la versión de Imprime y Juega. Asegúrate de imprimir en tamaño A4.

2. Configuración de impresión

No cambies la configuración predeterminada de los documentos (como el porcentaje de tamaño o los márgenes). Los márgenes ya están ajustados correctamente.

3. Recorte de componentes

Cartas y tokens: Recorta las cartas y los tokens siguiendo las líneas indicadas.

Tableros de personaje: Recorta los tableros de personaje eliminando los márgenes blancos. Asegúrate de añadir la ficha correspondiente de cada país de origen junto a cada tablero de personaje.

4. Impresión a doble cara

Las cartas deben imprimirse a doble cara. Para ello, voltea el papel por el lado corto de la hoja.

5. Tablero

El tablero debe imprimirse en tamaño A4. Recorta los bordes blancos y pega las piezas del tablero con celo por la parte posterior.

6. Impresión en blanco y negro

Si prefieres ahorrar tinta, puedes imprimir todo en blanco y negro.

7. Ficha de personajes

Imprime las fichas de personajes en cartulina, si es posible, para mayor durabilidad. Si no, utiliza papel normal.

Recorta cada ficha de personaje, dóblala por la mitad y pliega las pestañas de la base hacia adentro. Encaja las pestañas para formar un triángulo que mantenga la figura estable.

8. Manual

Imprime y lee el manual para familiarizarte con las reglas del juego.

Componentes adicionales necesarios:

- 1 dado de 6 caras.
- 1 ficha para marcar los turnos en el tablero (puedes usar botones, fichas de parchís u objetos similares).
- 5 fichas para marcar los puntos de daño en los tableros de personajes.